

Ciência da Computação

Disciplina:

BD – Banco de Dados

- I – Apresentação**
- II – Tópicos Abordados**
- III – Método de Avaliação**
- IV – Controle de Presença**
- V – Bibliografia Básica**
- VI – Bibliografia Complementar**
- VII – Softwares e Apostila**

I – Apresentação

Familiarizar o aluno com as tecnologias e metodologias para desenvolvimento de aplicações de maior grau de complexidade;

Capacitar o aluno a implementar soluções utilizando bancos de dados apresentando as diversas tecnologias da área.

II – Tópicos Abordados

- Evolução dos SGBDs
- Arquitetura geral dos SGBD's
- Modelagem de dados
- Modelo Entidade – Relacionamento. Modelo Relacional
- As formas normais. Normalização
- Linguagens de definição e manipulação de dados.
- Álgebra e cálculo relacional
- Operações com relações e mapeamento para SQL

III – Método de Avaliação

Avaliação do 1o. Bimestre

Prova = Peso 6

Listas e Trabalhos = Peso 4

IV – Controle de Presença

- 4,5 aulas semanais
- Alunos que chegarem após a chamada **não terão presença na lista**, mas poderão assistir a aula normalmente.

V – Bibliografia Básica

SANTOS, Rafael; Introdução à programação orientada a objetos usando Java / Campus; Rio de Janeiro, 2003.

ALVES, William Pereira; Java 2 - Programação Multiplataforma. – Ed. Érica, 2006.

HORSTMANN, Cay; Conceitos de Computação com o Essencial de Java. Ed. Bookman – Porto Alegre, 2005.

VI – Bibliografia Complementar

DEITEL, H.M; Java Como Programar. Ed. Pearson, 2005.

SIERRA, Kathy Use a Cabeça Java. – Ed. Alta Books,2005.

ARAÚJO, Everton Coimbra; Orientação a Objetos com Java. – Ed. Visual Books, 2008.

ANSELMO, Fernando; Aplicando Lógica Orientada a Objetos em Java - 2ª Edição; 2a Ed, Visual Books .

HARBOUR, Jonathans. Programação de Games com Java. CENGAGE, 2010.

VII – Softwares

Softwares

- DB Designer (Modelagem Relacional)
- RAT (Relational Algebra Translator – Álgebra Relacional)
- brModelo (Diagramas Entidade Relacionamento)